

MEGA CDTV

rozszerzenie pamięci

instrukcja montażu

(c) 1993

Elsat s.c.

ul. Czerniakowska 28b

00-714 Warszawa

MEGA CDTV

Rozszerzenie to przeznaczone jest dla komputera **AMIGA CDTV**. Powiększa pamięć komputera o 1MB prawdziwego **FAST RAM**. Zwiększa o 20% szybkość działania komputera. Montowane jest do wnętrza komputera. Montaż do którego wymagana jest lutownica i wkrętak ułatwia instrukcja w języku polskim. Do rozszerzenia dołączona jest dyskietka z oprogramowaniem testującym. Dla osób, które nie chcą dokonywać instalacji samemu, montażu dokonujemy na miejscu w firmie lub we współpracujących z nami punktach sprzedaży.

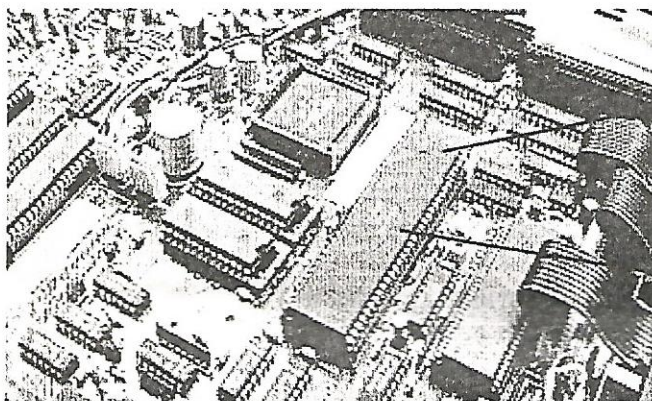
W zestawie powinny znajdować się :

- dyskietka z oprogramowaniem testującym
- moduł rozszerzenia pamięci **MEGA CDTV**
- cyna do lutowania
- przewody połączeniowe
- karta rejestracyjna
- karta gwarancyjna
- instrukcja montażu

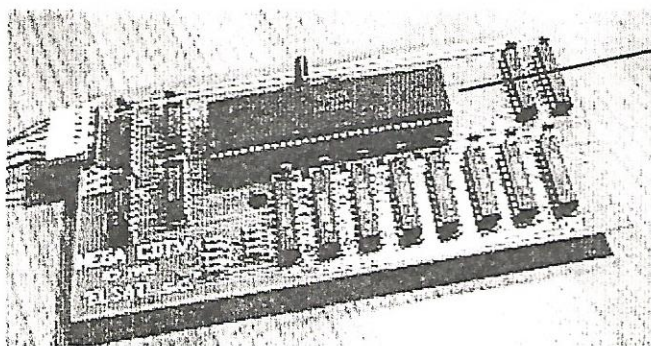
Wszystkie nazwy występujące w niniejszym opracowaniu są znakami zastrzeżonymi odpowiednich firm i zostały użyte wyłącznie w celach informacyjnych.

Instalacja rozszerzenia

- Przed rozpoczęciem instalacji wyłącz komputer i odłącz od niego wszystkie kable urządzeń zewnętrznych.
- Odkręć cztery wkręty mocujące z boku komputera.
- Zdejmij pokrywę górną.
- Ostrożnie wyjmij procesor 68000 z podstawki na płycie głównej (duży 64 pinowy układ scalony z przodu komputera - rys.1) i umieść go na płytce rozszerzenia (rys.2).

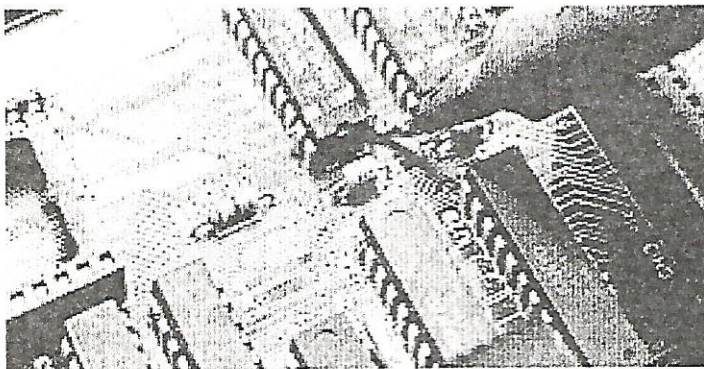


rys.1



rys.2

- Dolutuj przewody połączeniowe brązowy i czarny do układu U52. Przewód brązowy do nóżki 1, a przewód czarny do nóżki 19 (rys.3 i rys.4).

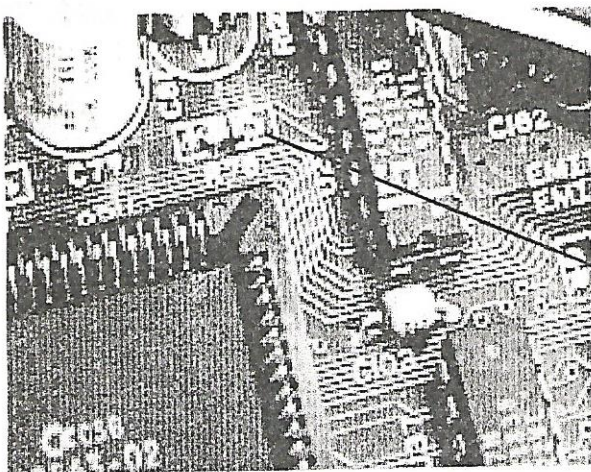


rys.3



rys.4

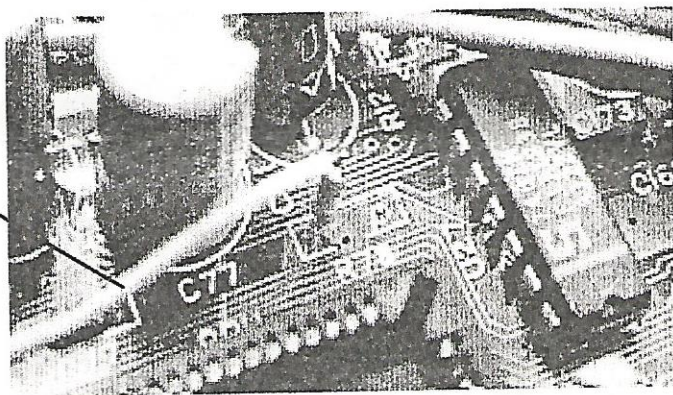
- Wytnij lub odłutuj jeden koniec rezystora R78 (w pobliżu dużego kwadratowego układu scalonego - rys.5), ten od strony układu scalonego U27.
- Do końcówki rezystora R78 dolutuj biały przewód (rys.6).
- Końcówkę pomarańczowego przewodu wciśnij w podstawkę dużego kwadratowego układu scalonego U36, w pierwszy skrajny pin (rys.7).



odetnij ten
koniec
rezystora

rys.5

biały

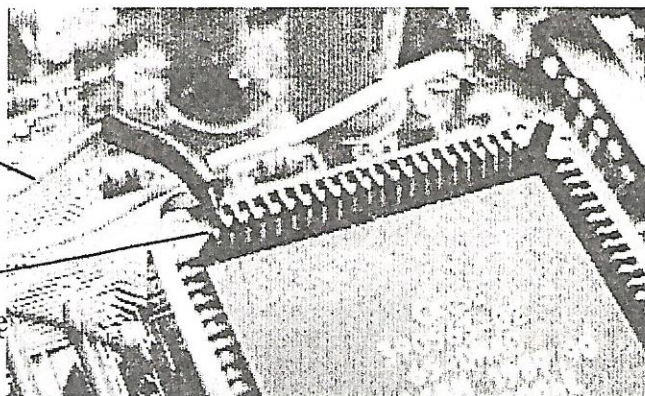


rys.6

- Do układu scalonego U14 dolutuj przewody niebieski do nóżki 2, zielony do nóżki 12, czerwony do nóżki 10 (rys.8).
- Włóż rozszerzenie w podstawkę procesora na płycie głównej komputera, tak, aby kondensator znajdujący się na płycie głównej przeszedł przez otwór w płycie rozszerzenia (rys.9).

pomarańczowy

tu włóż końcówkę
kabla

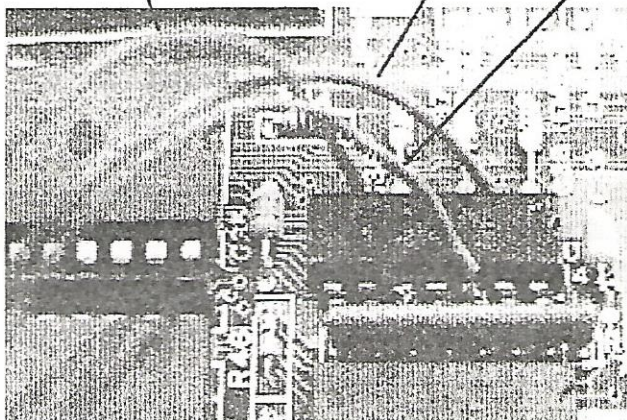


rys.7

czerwony

niebieski

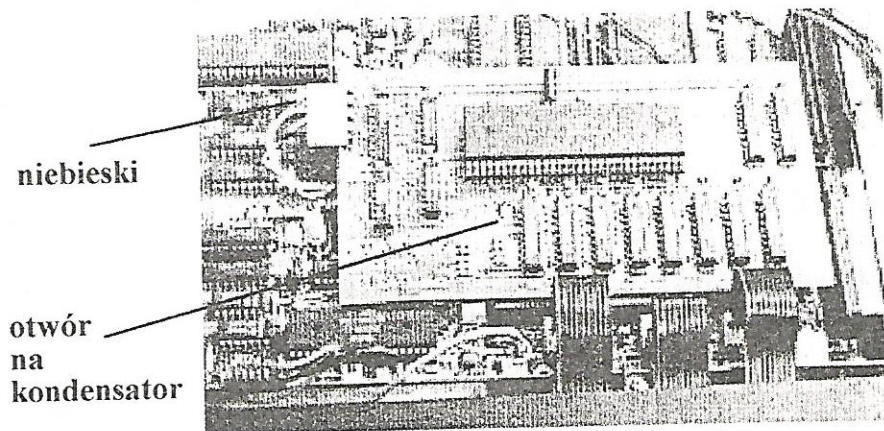
zielony



rys.8

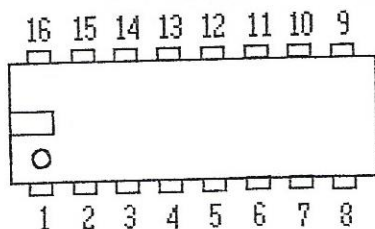
- Nałóż przewody na złącze na płycie rozszerzenia zgodnie z rysunkiem 9.
- Nałóż pokrywę górną i dokręć wkręty mocujące.
- Dołącz do komputera zasilacz i inne urządzenia peryferyjne.
- Włącz zasilanie komputera i wczytaj z Workbench-a dołączoną dyskietkę z oprogramowaniem testującym.

• Przetestuj pamięć programem *MemoryTest*.



rys.9

Gdyby komputer nie chciał się zgłosić migając lampką POWER albo program testujący *MemoryTest* wykazywał błąd należy sprawdzić czy moduł rozszerzenia pamięci jest prawidłowo umieszczony w podstawce i czy zworka JP1 jest ustawiona odpowiednio do zainstalowanej wielkości pamięci. Dla pamięci 1MB układy pamięci 44C256 powinny być zamontowane w podstawkach U8 do U15, natomiast dla 512KB w podstawkach U8, U9, U12, U13. Jeśli powyższe objawy nadal występują oznaczać może to, że uszkodzone jest rozszerzenie.



Zasada numeracji nóżek układu scalonego

Memory Test

Program **MemoryTest** służy do testowania pamięci **FAST RAM** znajdującej się w rozszerzeniu. Program testuje największy ciągły blok pamięci, który może sobie przydzielić w obszarze od adresu \$200000 do \$9ffffff. Po uruchomieniu, jeśli w systemie znajduje się pamięć **FAST RAM**, program podaje podstawowe informacje na temat karty rozszerzenia pamięci:

- **adres karty** - adres pamięci od którego ulokowana jest karta.
- **wielkość** - rozmiar pamięci umieszczonej na karcie w bajtach.
- **producent** - numer charakterystyczny dla producenta karty.
- **numer wyrobu** - numer kolejnej wersji wyrobu.
- **numer seryjny** - numer seryjny wyrobu (opcjonalnie).
- **typ** - typ wyrobu i rodzaj karty rozszerzenia.
- **diag offset** - adres programu diagnostycznego (opcjonalnie).
- **sterownik** - adres programu obsługi karty rozszerzenia (opcjonalnie).
- **CD-Flags** - flagi określające funkcje rozszerzenia.
- **ER-Flags** - flagi określające funkcje rozszerzenia.
- **Pad** - bajt pomocniczy.
- **adres 1. slotu** - adres pierwszego 64 kB bloku pamięci.
- **liczba slotów** - liczba 64 kB bloków pamięci.

Następnie program poinformuje, że przystępuje do testowania bloku pamięci, podając adres tego bloku i jego wielkość. Testownie pamięci polega na wpisywaniu do niej 32 bitowych wzorów testujących \$00000000, \$aa55aa55, \$55aa55aa, \$ffffff i porównywaniu z nimi tego co z niej odczytuje.

Kolejnym krokiem, jeśli powyższy test przebiegł prawidłowo, jest sprawdzenie czy obszary adresowe nie powtarzają się w przydzielonej dla karty pamięci adresowej, co może mieć miejsce gdy zastosowano pamięci o niewłaściwej pojemności lub jakiś bit adresowy pamięci jest uszkodzony.

Gdy wszystko przebiegnie prawidłowo, program o tym zakomunikuje i zakończy działanie , zwracając przy tym do systemu przydzieloną do testu pamięć *FAST RAM*.

Firma *ELSAT s.c.* nie ponosi odpowiedzialności za uszkodzenia komputera powstałe przy montażu rozszerzenia.

Wszystkie informacje i uwagi na temat pracy rozszerzenia i oprogramowania prosimy kierować pod adres:

ELSAT s.c.
ul.Czerniakowska 28b
00-714 Warszawa