

Allgemeines

Mit der WINNER-RAMCARD erhalten Sie eine Speicherweiterung, die Ihren Amiga 2000/ 3000 je nach Bestückung um 2, 4, 6 oder 8 MegaBytes aufrüstet. Die Karte besitzt 4 Speicherbänke, welche mit je 4 RAMs in Zip-Bauform bestückt werden können.

Der Einsatz von 4Mbit-Chips ermöglicht eine besonders kompakte Bauweise der Karte.

1. Der Einbau der WINNER RAM A2000/A3000

1. Schalten Sie Ihren Computer aus und entfernen Sie alle extern angeschlossenen Geräte und Kabel von Ihrem Rechner. Lösen Sie die 4 Schrauben an den Seiten des Rechners sowie die Schraube in der Mitte auf der Gehäuserückseite.
2. Öffnen Sie nun Ihren Rechner indem Sie das Gehäuseoberteil nach vorne ziehen.
3. Stecken Sie die Karte mit der Bauteilseite zum Netzteil zeigend in einen freien Zorro-2 Slot. Achten Sie auf die korrekte Stellung der Dip-Schalter, bevor Sie den Computer wieder zusammenbauen. Lesen Sie gegebenenfalls zuvor Abschnitt 2 durch.

2. Stellung der Dip-Schalter:

Die Stellung der Schalter hängt davon ab mit wieviel MegaByte Ihre Speichererweiterung bestückt ist. Die korrekte Schalterstellung entnehmen Sie bitte der unten stehenden Tabelle. Bei einigen Karten gibt es noch einen 4. Schalter, dieser hat keine Funktion.

Mit den Schaltern 1 und 2 legen Sie die Anzahl der MegaBytes fest. Mit dem Schalter 3 wird die Karte ein- bzw. ausgeschaltet. Befindet sich der Schalter in der Off-Stellung ist die Karte eingeschaltet, in der On-Stellung ist sie ausgeschaltet.

	1	2	3
2 MB	on	on	off
4 MB	off	on	off
6 MB	on	off	off
8 MB	off	off	off

3. Aufrüstung der WINNER-RAMCARD

3.1 Aufrüstung durch Vesalia Computer

Schicken Sie Vesalia Computer Ihre Karte zu, und wir rüsten Sie Ihnen auf die gewünschte Größe auf.

Die Kosten betragen lediglich den Differenzpreis zur angestrebten Version (zzgl. evtl. Versandkosten).

Die Vorteile: Sie brauchen sich nicht um die Beschaffung der RAM-Bausteine zu kümmern, und technische Probleme brauchen Sie natürlich nicht zu befürchten.

3.2 Selbst-Aufrüstung

Die RAMCARD besitzt 4 Speicherbänke, welche mit je 4 RAMs in ZIP-Bauform bestückt werden können. Pin 1 der ZIP-RAMs ist mit einem Punkt markiert, die obere Ecke an der entsprechenden Seite ist abgeschrägt (Bild 1). Bild 2 zeigt die Position des Pin 1 auf der RAM-Karte. Achten Sie beim Einsetzen der RAMs darauf, daß deren Pin1 mit Pin 1 der Speichererweiterung übereinstimmt. Eine Verpolung führt zur Zerstörung der RAMs im Betrieb! Lassen Sie gegebenenfalls den Einbau von einem Fachmann durchführen.

Bild 3 zeigt die Reihenfolge mit der die Bänke bestückt werden müssen. Bei den ersten 2 MegaBytes sind die mit Bank 0 bezeichneten 4 Sockel zu bestücken, bei den zweiten 2 MegaBytes die mit Bank 1 bezeichneten, bei 6 MegaBytes die mit Bank 2 bezeichneten, usw.

Bild 1

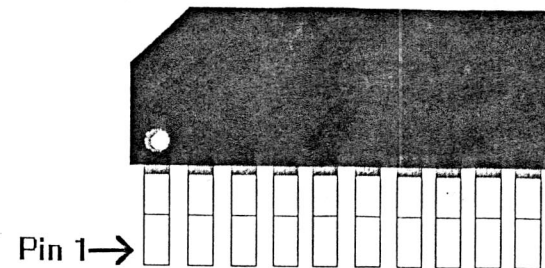


Bild 2

