VIDEON 4.1

Manuale per l'utente

NEWTRONIC
TECHNOLOGIES

PREFAZIONE

Consigli pratici per ottenere digitalizzazioni ottimali:

Mio primo consiglio è quello di attrezzarvi con uno stativo fotografico per poter così acquisire le immagini con la giusta luminosità.
Il secondo consiglio è di installare lampade ad incandescenza tipo faretti a luce bianca da 60 a 100 W e non lampade al neon.
Per coloro che digitalizzano da videoregistratore ricordiamo che la migliore qualità dell'immagine digitalizzata dipende sia dal buon fermo immagine del video che dalle buone caratteristiche del nastro magnetico utilizzato.
Per mia grande esperienza nella digitalizzazione di immagini, consiglio inoltre di mantenere la regolazione del Brightness a zero poichè più è alta la luminosità, più l'immagine ottenuta perde contrasto e qualità (effettuate varie prove e ve ne renderete conto da soli).
L'utimo consiglio è di lavorare solamente con Contrast e Color (per ottenere immagini veramente valide), visto che il software di dotazione è in grado di variare:
Luminosità (vedi funzione GAMMA)
Contrasto (vedi funzione CONTRAST)
Componenti RGB.
Quindi una volta salvata l'immagine, la stessa può essere modificata a piacere in tutte le sue componenti.

N.B.Avrete notato che nel retro di VIDEON la presa S-VHS non è una presa standard (Mini Din), per una mia scelta, poichè usando l'ingresso di luminanza si possono ottenere immagini in B/N con qualità pari a numerosi scanner. Questo perchè con la luminanza si possono ottenere ben 700 linee di risoluzione (pari all'utilizzo di una telecamera professionale). Inoltre usando la funzione Dhittering (FLOID) si potranno ottenere immagini molto più definite.



INSTALLAZIONE

Nella confezione di videon sono contenuti tutti i cavi necessari ad installare VIDEON 4.1 sul vostro computer. Per utilizzare VIDEON 4.1 avrete inoltre bisogno di una sorgente video PAL di tipo VHS, S-VHS o RGB con sincronismi su ogni componente e di un'apposito cavo di collegamento (non incluso) dotato di uno spinotto BNC su ogni terminale che deve essere collegato a VIDEON 4.1.

N.B. Se avete una stampante sconnettetela dal computer o munitevi di un apposito commutatore multiplo per porta parallela.

1) Spegnete il computer, il monitor e tutte le periferiche.
2) Collegate alla porta parallela del computer l'estremità Canon a 25 poli del cavo piattina a 25 conduttori.
3) Sconnettete il cavo monitor dal retro del computer, porta RGB.
4) Collegare il cavo monitor alla presa MONITOR sul retro di VIDEON.
5) Collegare alla presa monitor del computer l'estremità Canon a 23 poli femmina in dotazione.
6) Collegare l'altra estremità dello stesso cavo alla presa maschio COMPUTER di VIDEON.
7) A questo punto dovreste scegliere il tipo di sorgente video da collegare come input a VIDEON:

Sorgente video VHS:

Procuratevi un cavo adatto alla vostra sorgente video, dotato di un terminale di tipo BNC, collegatelo alla presa COMPOSITE sul retro di VIDEON e commutate la levetta presente sul frontale di VIDEON sulla posizione in basso.

Sorgente video S-VHS:

Procuratevi un cavo adatto alla vostra sorgente video, dotato di 2 terminali di tipo BNC, collegatelo agli spinotti Luma e Chroma sul retro di VIDEON e commutate la levetta presente sul frontale di VIDEON sulla posizione in alto.

N.B. Se dovete invertire i segnali luma e chroma non danneggerete assolutamente VIDEON, per cui sarà sufficiente reinvertire i collegamenti quando vi accorgerete dell'errore.

9) Collegare il cavo di alimentazione alla porta drive sul retro del computer. Se avete collegati uno o più drives esterni collegate il cavo all'ultimo drive.

N.B. Se il vostro computer è un Amiga 500/600/1200 ed avete diverse periferiche collegate al vostro computer (Hard Disk, Drive esterni ecc.) può essere necessario alimentare VIDEON con un'alimentatore dedicato.

A tale scopo, si potrà utilizzare l'apposito kit prodotto da NEWTRONIC, oppure un qualsiasi alimentatore che abbia le seguenti cartteristiche:

Corrente massima nominale: 1 A.
Tensione in uscita (sotto carico): 12V. cc.(stabilizzata).

A questo punto VIDEON 4.1 è pronto per essere utilizzato.

VIDEON 4.1

Il menù principale di VIDEON 4.1, si presenta come fig. 1, esso è loacalizzabile (multilingua), se si è in possesso del Workbench 2.1 o superiori.

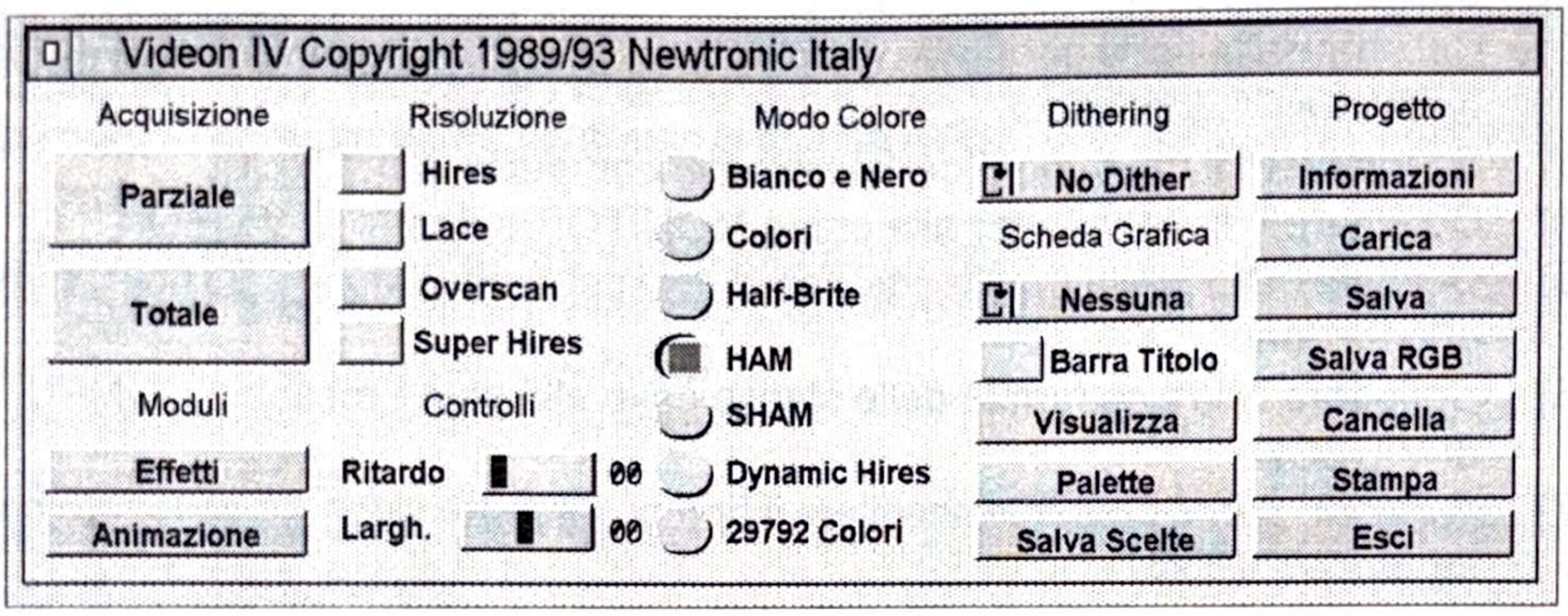


Fig. 1

Esso si divide in:

Risoluzioni:

Questa parte, serve per settare la risoluzione di acquisizione di VIDEON 4.1.

Modo Colore:

Per scegliere il numero di colori utilizzabili durante il display: questo cambia se si è in possesso di un computer con i nuovi AA Chip (1200 o 4000).
Il nuovo software, riconosce il tipo di CHIP grafici presenti nel computer e si configura automaticamente.

Dithering:

Il dithering è un algoritmo di manipolazione di immagine, che utilizza delle retinature per aumentare il numero di colori disponibili.
VIDEON 4.1 ne possiede 2: RANDOM e FLOYD (consigliato).

Scheda Grafica:

Se si è in possesso di una scheda grafica (HARLEQUIN, VISIONA, DAC18), il VIDEON 4.1 visualizzerà direttamente sulla scheda il risultato della digitalizzazione.

Controlli:

Il potenziometro 'Ritardo', và utilizzato quando si è in possesso di macchine con microprocessore 68020 o 68030 o 68040, per rallentare l'acquisizione.
Grazie al potenziometro 'Largh', possiamo modificare l'ampiezza orizzontale della digitalizzazione.
Questi 2 potenziometri, possiamo modificare l'ampiezza della digitalizzazione (Largh.).

Acquisizione:

E' la funzione più importante del software, essa permette di importare l'immagine nel computer.
Con parziale, si digitalizza una piccola parte di schermo, mentre con totale, si digitalizza tutto lo schermo.

Progetto:

I vari comandi in Progetto servono a:

Informazioni:

Restituisce alcune informazioni riguardanti la versione del programma, e il nome della porta AREXX.

Carica:

Viene utilizzato per caricare in memoria un'immagine.

Salva:

Serve per memorizzare su disco un'immagine in formato IFF, ANIM5, ANIM8

Salva RGB:

Memorizza un'immagine su disco a 24 bit (16.777.000 colori): Il file risultante può essere di diverse centinaia di Kilobyte di lunghezza.

Cancella:
Cancella un file da disco.

Stampa:
Se la stampante è collegata alla porta parallela, VIDEON 4.1 stampa l'immagine visualizzata.

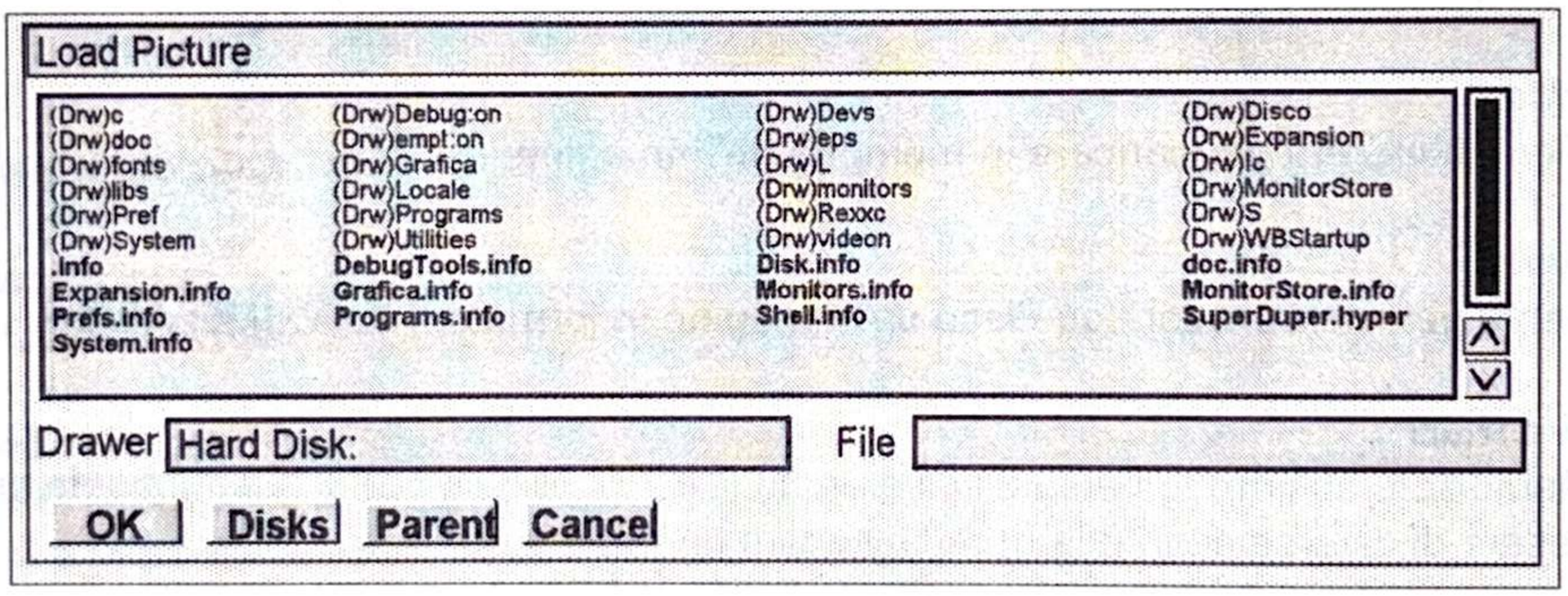
Esci:
Esce dal programma.

Visualizza:
Effettuata qualche modifica nel controllo colore, permette di effettuare nuovamente un Display dell'immagine memorizzata (senza più digitalizzarla), seguendo i nuovi parametri.

Salva Scelte:
Memorizza la configurazione di VIDEON in quel momento (dimensioni dell'immagine, clock del computer).

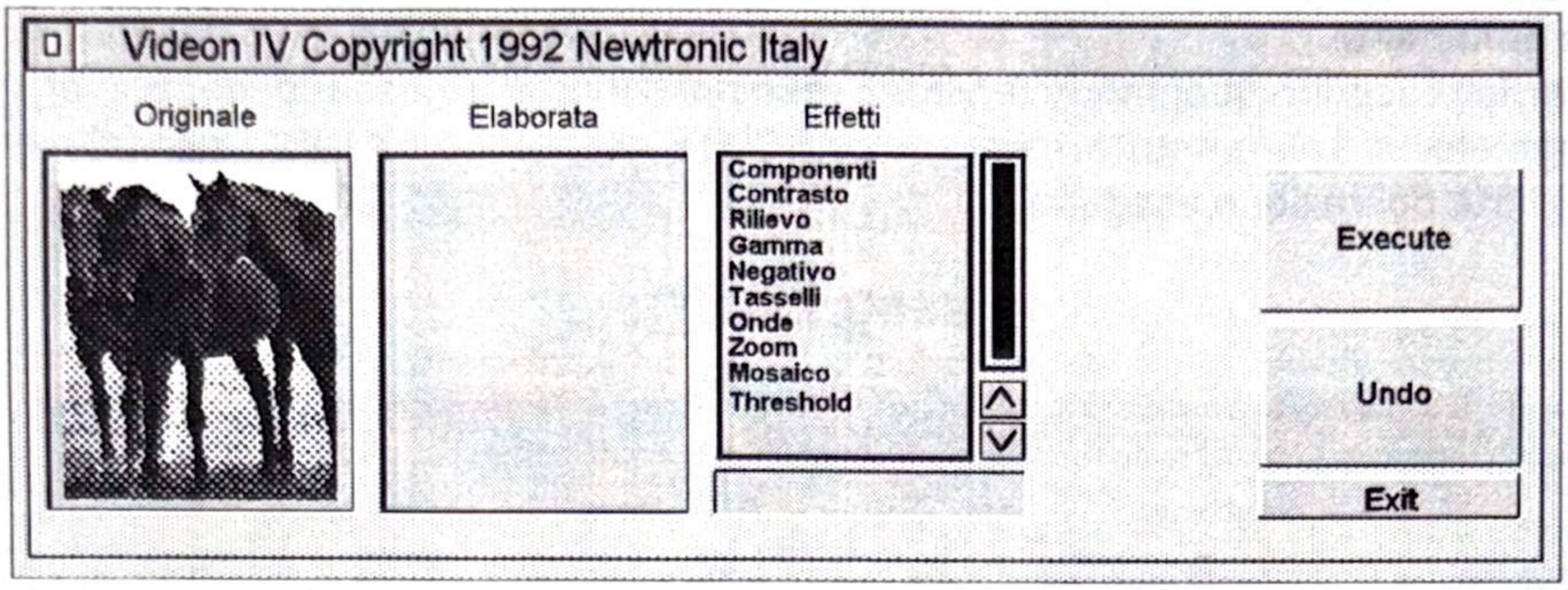
Palette:
Permette di accedere ad un secondo menu (spiegato più avanti).

MENU DISK



Tramite questo menù è possibile, caricare in memoria un'immagine, salvarla su disco o cancellarla.
Nella parte alta vengono visualizzati in bianco le varie directory e in nero, i vari files.
Premendo su DISK, otteremo in bianco tutti gli Assign e in nero i Devices disponibili.
Con Parent saliremo di una directory.
Premendo su cancella, abortiremo l'operazione, mentre premendo due volte velocemente sul nome del file o premendo una volta sul nome e poi su OK, faremo eseguire l'operazione.

MENU EFFETTI



Permette di effettuare manipolazioni statiche sull'immagine; esso si divide in:

RILIEVO:
Crea un'effetto di rilievo su i vari contorni dell'immagine.

NEGATIVO:
Visualizza il negativo dell'immagine.

CONTRASTO:
Permette di modificare il livello del contrasto.

ONDE:
Modificando l'ampiezza e il periodo (numero di onde), possiamo avere su video un simpatico effetto di onde longitudinali sull'immagine.

TASSELLI:
E' il classico effetto MultiPicture disponibile su numerosi videoregistratori digitali.

MOSAICO:
Crea l'effetto di mosaico classico dei videoregistratori digitali:

GAMMA:
Modifica la luminosità dell'immagine.

COMPONENTI:
Possibilità di regolazione separata delle componenti RGB.

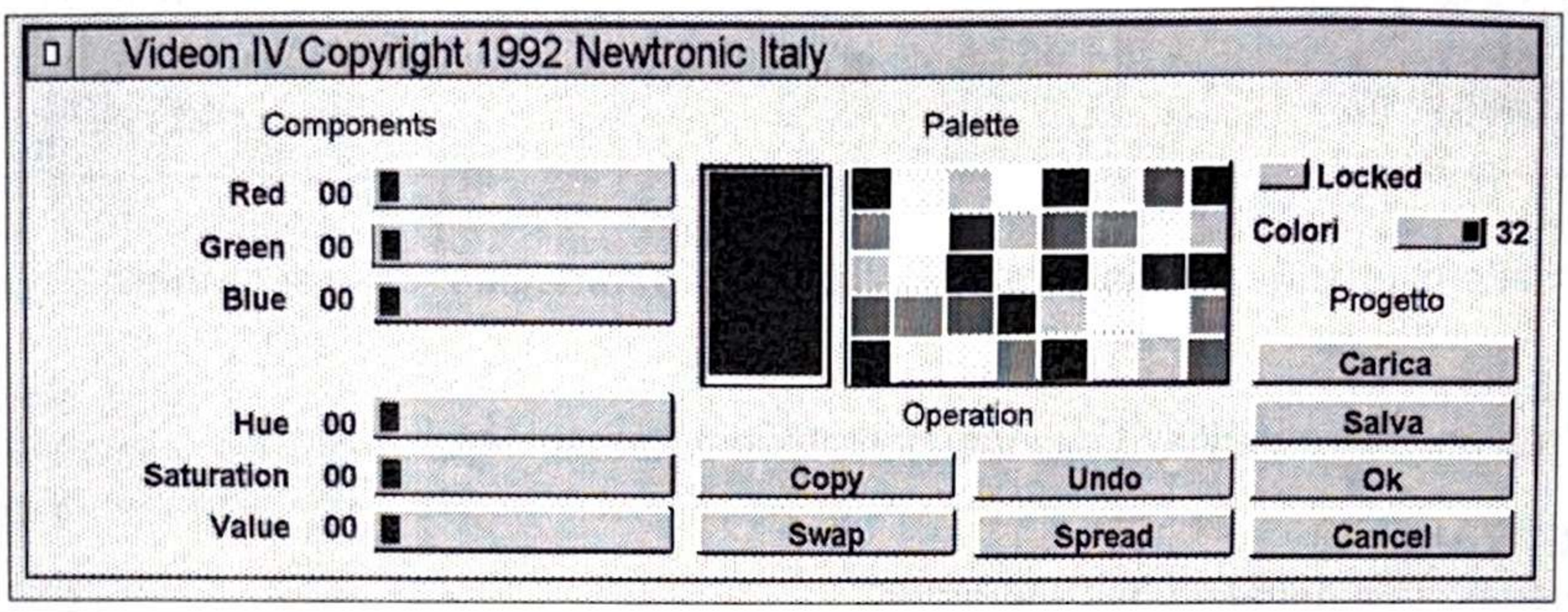
ZOOM:
Possibilità di ingrandimento di qualsiasi particolare dell'immagine.

THRESHOLD:
Rende l'immagine contornata.

COMPONENTS:

Permette di agire direttamente su ogni registro del colore, in modo da modificare la dominante.
Per far eseguire qualunque effetto di manipolazione è necessario, dopo aver regolato i vari parametri, premere su EXECUTE; premendo su UNDO, cancelleremo l'ultima operazione eseguita.

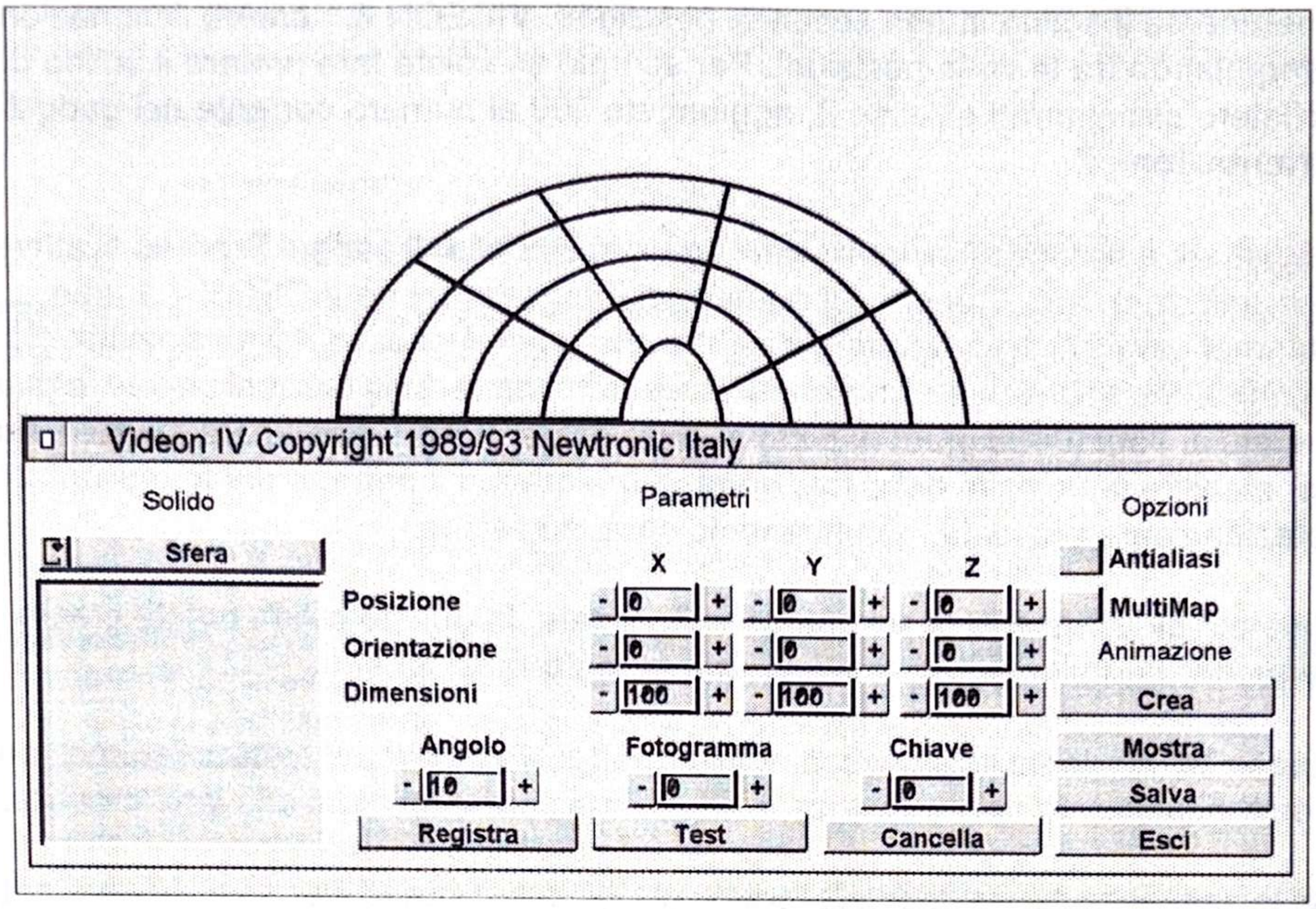
MENU' PALETTE



Il menù palette, permette di modificare la palette di un'immagine, per adattarla alle vostre esigenze. Ogni colore può essere modificato sia controllando i registri RGB che i registri Hue, Saturazione, Value.
E' possibile inoltre salvare una palette modificata o caricarne una da disco, tramite le opzioni di Load & Save.
Grazie alle comode funzioni di editing, possiamo copiare un colore, scambiarli tra loro o fare un'effetto di sfumatura tra due colori.
Grazie all'opzione LOCK, possiamo bloccare una palette di colori, in modo da tenerla fissa per una serie di digitalizzazioni: opzione molto utile, in caso di realizzazione di animazioni.
Tramite il potenziometro colori, possiamo scegliere il numero di colori da utilizzare durante il Display: da 2 a 32 o da 2 a 256 (AA Chip).
Premendo su cancel, si esce dal menù palette cancellando tutte le modifiche apportate, mentre con OK, si confermano tutte le modifiche effettuate.

N.B. Per i possessori di computer vecchio tipo con chip AA il software si configura automaticamente in modo HAM8 (262.000 colori).
Per i possessori di computer vecchio tipo con chip Agnus il software si configura automaticamente in modo HAM (4096 colori).

ANIMAZIONE



VIDEON 4.1 vi permette di creare sequenze animate usando tecniche di texture mapping. Avete a disposizione 8 tipi di solidi, su cui potete avvolgere una immagine digitalizzata. Il solido può essere traslato, ruotato e ridimensionato a piacere.

Creazione di un'animazione:

- La creazione di un'animazione consiste dei seguenti passi:

- Digitalizzate o caricate una immagine precedentemente memorizzata.

- Entrate nel menù Animazione.

- Scegliete il solido che preferite clickando sul gadget **Solido**. Sullo schermo apparirà il solido scelto in wire-frame.

- Scegliete la dimensione della griglia nel gadget **Griglia**. Maggiore è il numero di punti della griglia, migliore sarà la resa delle superfici curve.

- Posizionate il solido nella posizione iniziale utilizzando i gadget **Posizione**, **Orientazione** e **Dimensione**.

- Registrate la prima posizione con il gadget **Record**. Il gadget **Keyframe** si attiverà e visualizzerà "**1**" per indicare che è stato creato un Keyframe.

- Posizionate il solido in una seconda posizione. VIDEON 4.1 creerà l'animazione interpolando fra le varie posizioni. Per esmpio se volete fare ruotare il solido di un'intero giro intorno all'asse Z, aggiungete 360 al numero corrente nel gadget **Orientazione Z**.

- Registrate il secondo Keyframe con il gadget **Record**. Il gadget **Frames** si attiverà e visualizzerà "**10**". Questo è il numero di fotogrammi che VIDEON 4.1 crea automaticamente tra un Keyframe e il successivo. Nel caso della rotazione ciò significa che VIDEON 4.1 creerà 10 fotogrammi tra le due posizioni chiave, ognuno ruotato di 360/10=36 gradi rispetto al precedente. Potete modificare questo valore per stabilire la velocità della rotazione. Aumentando il numero dei fotogrammi la rotazione sarà più lenta, diminuendolo sarà più veloce.

- Ripetete gli ultimi due passi quante volte volete. In questo modo potete creare sequenze complesse con rotazioni, zoom, deformazioni etc.

- Una volta terminata la sequenza, usate il gadget **Preview** per testare l'animazione. Verrà visualizzata una sequenza in wireframe corrispondente alle vostre scelte.

- Se la sequenza non vi soddisfa, potete modificarla usando il gadget **Key** per poter editare una chiave. Una volta selezionata la chiave che volete modificare, potete cambiare il numero di fotogrammi nel gadget **Frames**. Se volete cambiare la posizione del solido, cancellate la chiave usando il gadget **Cancella**, posizionatevi sulla chiave precedente, posizionate il solido nella nuova posizione e registrate la nuova chiave con il gadget **Record**.

- Quando siete soddisfatti della sequenza ottenuta, premete il gadget **Crea**. VIDEON 4.1 creerà i fotogrammi dell'animazione uno dopo l'altro. Per animazioni lunghe, questo richiede parecchio tempo e molta memoria.

- Quando VIDEON 4.1 ha terminato, potete visualizzare l'animazione premendo il gadget Mostra.

- Salvate l'animazione con il gadget **Save**, Il formato dell'animazione è ANIM5, lo standard usato da molti programmi Amiga tra cui DeluxePaint, DirectoryOpus, Scala etc. Potete quindi usare la vostra animazione con tutti questi programmi.

NEWTRONIC
TECNOLOGIE

VIDEON 4.1

Cartolina di registrazione e garanzia

Serial Num

Nome e cognome .....

Via .....

Città ..... Cap. .....

Tel. (.....) .....

Come siete venuti a conoscenza di questo prodotto ? .....

Quali computers avete ? .....

Quali riviste leggete ? .....

Consigli e commenti su VIDEON .....

Timbro e firma del rivenditore

Data ⌊⌊ / ⌊⌊ /19⌊⌊

Parte da spedire alla New Technologie Via del Carmelo 17n 16035 Rapallo-GE

Tagliare lungo la linea tratteggiata

VIDEON 4.1

Serial Num

Timbro e firma del rivenditore

Data ⌊⌊ / ⌊⌊ /19⌊⌊

Parte da conservare

Affinchè la garanzia sia valida, è necessario che la cartolina di registrazione sia stata compilata in tutte le sue parti ed inviata entro 15 giorni dalla data di acquisto, assieme a fotocopia dello scontrino fiscale, ricevuta fiscale o fattura commerciale comprovante l'acquisto di VIDEON 4.1.

GARANZIA

Tutti prodotti realizzati dalla NEW TECHNOLOGIE usufruiscono di garanzia illimitata.

I prodotti forniti dalla NEW TECHNOLOGIE sono garantiti contro difetti di fabbricazione e/o di materiale che li rendano inidonei all'uso o ne diminuiscano in modo apprezzabile il valore. La NEWTRONIC si riserva il diritto di effettuare anche senza preventiva comunicazione modifiche ai prodotti che:

- non influenzino l'intercambiabilità fisica e funzionale delle prestazioni ad un più elevato livello di assemblaggio dei prodotti;
- siano richieste per motivi di sicurezza;
- siano necessarie per adeguare i prodotti alle relative specifiche tecniche.

La garanzia decade qualora il prodotto abbia subìto manomissioni, modifiche o riparazioni. Sono esclusi dalla garanzia tutti i danni provocati da incuria, uso errato o comunque da cause non dipendenti dal normale funzionamento o rispetto delle norme di impiego.
La garanzia opera se i vizi normalmente riconoscibili vengono denunciati entro 15 giorni dall'acquisto, comprovato dalla spedizione della cartolina di registrazione.
Vengono accettati resi di materiale difettoso dipendente da vizio di fabbricazione purchè:

- siano preventivamente autorizzati dalla NEW TECHNOLOGIE;
- siano spediti presso il magazzino della NEW TECHNOLOGIE in PORTO FRANCO ;
- rechino sulla bolla di reso il NUMERO DI AUTORIZZAZIONE concessa dalla NEW TECHNOLOGIE.

La merce difettosa riconsegnata alla venditrice viene riparata e/o sostituita.

Non esiste alcun obbligo di garanzia nei seguenti casi:

- per normale usura, nonchè per danni, difetti, ridotta efficienza e modifiche delle condizioni o alterazioni del prodotto conseguenti ad agenti esterni (es. colpi, acqua, incendio, errato immagazzinaggio, condizioni climatiche insolite, errate condizioni operative nel luogo d'uso o per cause di forza maggiore);
- per prodotti modificati o manomessi dall'utente o da terzi non autorizzati;
- per il non corretto utilizzo del prodotto.

LA GARANZIA COPRE SOLTANTO IL PRODOTTO E NON DANNI DERIVANTI DIRETTAMENTE O INDIRETTAMENTE DALL'UTILIZZO DELLO STESSO O DAI SUOI MALFUNZIONAMENTI. IN NESSUN CASO LA NEWTRONIC POTRA' ESSERE PERSEGUIBILE PER QUALUNQUE PERDITA DI PROFITTO O PER QUALUNQUE DANNO COMMERCIALE.

INFORMAZIONI GENERALI

I diritti di questo manuale, del software, dell'hardwareVIDEON 4.1 sono riservati e proprietà eslusiva di New Technologie Via del Carmelo 17n Rapallo-Ge Italy Tel. 0185-669005 Fax 0185-669018.
Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, trasmessa o tradotta in qualunque forma o con qualunque mezzo incluse fotocopie e registrazioni senza il permesso scritto della New Technologie.
E' proibito copiare con qualunque mezzo ogni parte del software di Videon 4.1 per qualunque ragione diversa dall'effettuare una singola copia di sicurezza.
Il software Videon 4.1 è protetto dalla legge italiana sui diritti di riproduzione e dai trattati internazionali relativi alla proprietà intellettuale.
Questo significa che commette reato chiunque duplichi in toto od in parte questo manuale o il software allegato, ad eccezione di una singola copia di sicurezza del programma.
Non comporta reato l'installazione del software su disco fisso o su altre memorie di massa non removibili purchè sia effettuata su di un solo computer alla volta.
Il software non è protetto per facilitare l'esecuzione della copia di sicurezza e l'installazione su hard disk, nei limiti sopra definiti.
Questo atto di fiducia nei confronti dell'utente ha lo scopo di rendere il programma comodo e sicuro da utilizzare. Un abuso di questa fiducia risulterebbe non solo illegale ed immorale ma ci costringerebbe ad utilizzare schemi di protezione nei nostri prodotti, con evidenti svantaggi per l'acquirente.

Per ulteriori informazioni telefonare a:

NEW TECHNOLOGIE
Via del Carmelo, 17n - 16035 Rapallo (GE)
Tel. (0185) 669005 - Fax (0185) 669018

Nuovo Centro Assistenza Tecnica NEWTRONIC

tecnical point s.a.s. Via Walter Fillak 160r
16159 Genova - Sampierdarena Tel. e Fax (010) 462862