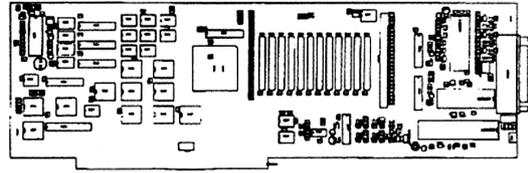


# VDA-2001

## Amiga Color Video Interface : 24 Bit HiRes Display + Digitizer

- Video-Ein/Ausgabekarte zur Farbbildverarbeitung in *Commodore Amiga* (Serie 2000/3000)
- Real-time Bilddigitalisierung u. Darstellung mit 24 Bit: 16.777.216 Farben
- 512 (600) Zeilen x 512 Pixels; Interlaced
- Genlock, Keying, Cursor, Maske
- Software mit Interface z.B. zu *Sculpt, Reflections, Silver, DPaint,...*; IFF, TIFF, AREXX,...



■ Preis: S 22.300,—

(Standardkonfiguration, exkl. MWSt.)

### TECHNISCHE DATEN

#### STANDARD RGB VIDEO INPUT

Eingangssignal	3 Eingänge für CCIR RGB (0.7 Vss); ac-gekoppelt mit Schwarzklemmung
Eingangsimpedanz	75 Ohm / 1 kOhm (umschaltbar)
Format	Interlaced / Non-Interlaced
A / D	8 / 6 / 6 Bit bei 10 MHz
Digitalisierungszeit	1/25 Sekunde (Vollbild)
Sync-Signal	1 Eingang für TTL-Composite Sync oder BAS
Auflösung	512 (600) Zeilen x 512 Pixels (umschaltbar auf Amiga Resolution)

#### STANDARD RGB VIDEO OUTPUT

Ausgangssignal	3 Ausgänge für CCIR RGB (0.7 Vss / 75 Ohm); dc-gekoppelt
Ausgangsimpedanz	75 Ohm; eingebauter Anschluß abschaltbar
Format	Interlaced / Non-Interlaced
D / A	8 / 8 / 8 Bit
Sync-Signal	1 Ausgang mit Composite Sync, oder „Sync On Green“; synchron zum Eingang
Pixel-Seitenverhältnis	4 : 3

#### STEUERANSCHLÜSSE

Digitaleingang	1 Control-Eingang, TTL-kompatibel, interner Pull-Up
Digitalausgang	1 Control-Ausgang, TTL-kompatibel
Control - I/O	IIC - Bus - Interface zur Ansteuerung von Spezialhardware

#### BILDSPEICHER

Speicheraufbau	max. 1.5 MByte Video RAM, adressierbar in 1 MByte
Zugriff	Transparent, direkt oder indirekt, 16 Bit

#### INTERFACE

Bus	Commodore Amiga 2000 / 2500 / 3000 , 100 pin, 1 Steckplatz
Basisadresse	Auto-Konfigurierend auf MByte-Grenze
Interrupts	1 Interrupt, wählbar
Datenbus	16 Bit

#### ZUBEHÖR

Externer FBAS > RGB - Decoder / RGB > FBAS - Encoder

# *Amiga Hardware World*

*Everything about Amiga hardware...*

~

*<http://amiga.resource.cx>*