

## Schnellüberblick über die PRO ACCESS™ V 2.17 Editor-Befehle

=====

A    assembliere ab der Adresse: *A Adresse*  
B    zeige aktuelle Breakpoints (Stopp-Punkte): *B*  
BS   setze Breakpoint auf die Adresse: *BS Adresse*  
BD   lösche Breakpoint bei der Adresse: *BD Adresse*  
C    ass-, disassembliere Copperliste ab der Adresse:  
      *C Adresse*  
D    disassembliere ab der Adresse: *D (Adresse)*  
E    zeige, editiere Chipregister ab dem Register:  
      *E Register*  
F    suche den String im Speicher: *F String (,Start Ende)*  
FA   zeige die Adresse Adressierende Befehle:  
      *FA Adresse (Start Ende)*  
FAQ  wie der FA-Befehl nur schneller:  
      *FAQ Adresse (Start Ende)*  
FR   suche String relativ im Speicher:  
      *FR String (,Start Ende)*  
G    setze unterbrochenes Programm ab der Adresse fort:  
      *G Adresse*  
H    höre aktuellen Sound von einem Soundkanal: *H Kanal*  
I    kopiere Speicherbereich: *I Start Ende Ziel*  
J    zeige, editiere (attached) Sprite: *J Spritel (Sprite2)*  
K    schreibe String ab der Adresse in den Speicher:  
      *K String, Adresse*  
LA   lade gefreeztes Programm: *LA Dateiname*  
LR   lade und starte gefreeztes Programm: *LR Dateiname*  
LM   lade Speicherbereich nach der Adresse:  
      *LM Dateiname, Adresse*  
LD   zeige Inhalt der FDOS-Diskette: *LD (Laufwerk)*  
M    zeige, editiere Speicher Hexadezimal ab der Adresse:  
      *M Adresse*  
N    zeige Speicher im ASCII-Format: *N Adresse*  
NO   setze Offset bei N-Befehl: *NO Offset*  
NQ   zeige druckbare Zeichen im Speicher ab der Adresse:  
      *NQ Adresse*  
O    fülle Speicherbereich mit dem String:  
      *O String ,Start Ende*  
P    zeige aktuelles Bild: *P (Bildnummer)*  
PS   setze Bildparameter: *PS*  
PC   zeige aktuelles Bild mit Pixelzähler: *PC (Bildnummer)*  
Q    zeige Befehlsliste: *Q*  
R    zeige, editiere CPU-Register: *R (Register Wert)*  
SA   speichere gefreeztes Programm ab: *SA Dateiname*  
SD   lösche Datei auf der FDOS-Diskette: *SD Dateiname*  
SF   formatiere Diskette auf das FDOS-Format:  
      *SF (Diskettename)*  
SM   speichere Speicherbereich ab: *SM Dateiname, Start Ende*  
SP   speichere aktuelles Bild ab:  
      *SP Dateiname (,Bildnummer (Höhe))*  
SS   speichere aktuellen Sound ab: *SS Dateiname, Soundkanäle*

TS starte Trainermaker: *TS Wert*  
 T setze Trainermaker fort: *T Wert*  
 TX beende Trainermaker: *TX*  
 TM zeige Speichermerker: *TM*  
 TMS setze Speichermerker auf die Adresse: *TMS Adresse*  
 TMD lösche Speichermerker bei der Adresse: *TMD Adresse*  
 TF suche SUB-Befehle auf die Adresse: *TF Adresse*  
 TFD suche und lösche SUB-Befehle auf die Adresse:  
*TFD Adresse*  
 U zeige Amiga-Status: *U (Bildnummer)*  
 UM zeige noch freien RAM-Speicherplatz: *UM*  
 UT zeige Task-Liste: *UT*  
 UI zeige Interrupt-Liste: *UI*  
 UL zeige Library-Liste: *UL*  
 UD zeige Device-Liste: *UD*  
 UR zeige Resource-Liste: *UR*  
 UP zeige Port-Liste: *UP*  
 V vergleiche Speicherbereiche: *V Start Ende Ziel*  
 W zeige, editiere CIA-Register: *W CIA-Register*  
 X setze unterbrochenes Programm fort: *X*  
 XX schalte PRO ACCESS™ ab und setze unterbrochenes Pro-  
 gramm fort: *XX*  
 Y zeige, editiere Speicher binär ab der Adresse:  
*Y Adresse*  
 YS setze Byteanzahl für den Y-Befehl: *YS Byteanzahl*  
 Z zeige System-Optionen: *Z*  
 ZD setze aktuelles Laufwerk auf DFx: *ZD 0/1*  
 ZF schalte interne Speichererweiterung aus/ein: *ZF 0/1*  
 ZM schalte Reset-Speicherlöschfunktion aus/ein: *ZM 0/1*  
 ZV schalte Reset-Virustest aus/ein: *ZV 0/1*  
 ? berechne Ausdruck: *? wert (+|-|\*|/ wert)*  
 ??? Syntax/Daten/Adress Fehler

Editortasten:

=====

Help : schaltet zwischen den beiden Bildschirmen um  
 Shift: verhindere Bildschirmrollen bzw. Pause bei Ausgabe  
 Tab : füge Zeichen ein  
 Esc : unterbrich laufenden Befehl  
 F1 : lösche Bildschirm  
 F2 : setze CURSOR in die linke obere Ecke

Power-Lampe blinkt nicht: PRO ACCESS™ erwartet Ihre Befehlseingaben

# *Amiga Hardware World*

*Everything about Amiga hardware...*

~

*<http://amiga.resource.cx>*